

தனி நபர் குமித்தே விதிகள்

1. குமித்தே போட்டி களம்.
2. அங்கீகரிக்கப்பட்ட உடை -- நடுவர் குழு
3. அங்கீகரிக்கப்பட்ட உடை -- போட்டியாளர்கள்
4. சேஃப்டி நூன்சாக்கு
5. சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டி பிரிவுகள்
6. பாதுகாப்பு சாதனங்கள்
7. குமித்தே போட்டி ஏற்பாடு செய்தல் மற்றும் விதிகள்
8. சண்டையிடும் நேரம்
9. புள்ளி அளித்தல் (ஸ்கோரிங்)
10. தீர்ப்பளிக்க பின்பற்றப்படும் முறைகள்
11. தடைசெய்யப்பட்டுள்ள நடத்தைகள்
12. தண்டனைகள்
13. அதிகாரப்பூர்வ ஆட்சேபனை
14. போட்டியின் போது ஏற்படும் விபத்துக்களும் காயங்களும்.
15. அதிகாரங்களும் கடமைகளும் -- ரெஃப்ரி கவுன்சில்
16. அதிகாரங்களும் கடமைகளும் -- மட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர்கள் (தலைமை ரெஃப்ரி)
17. ரெஃப்ரி (நடுவர்) குழு
18. ரெஃப்ரி
19. ஜட்ஜ்
20. ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸர்
21. கோச் (பயிற்சியாளர்)
22. போட்டியை ஆரம்பித்தல், நிறுத்தி வைத்தல் மற்றும் முடித்தல்.

குமித்தே விதிகள்

அத்தியாயம் 1. குமித்தே போட்டி களம்.

1. சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டி களம் சமச்சீருடனும், தடைகள் எதுவுமின்றி இருத்தல் வேண்டும்.
2. போட்டிக்களம், தரை விரிப்புடன் கூடிய சதுர வடிவமாய் இருத்தல் வேண்டும். குறைந்தது ஒவ்வொரு பக்கமும் 7 மீட்டர் உள்ள சதுரவடிவிலோ அல்லது அதிகமாக ஒவ்வொரு பக்கமும் 10 மீட்டர் உள்ள சதுரவடிவிலோ இருத்தல் வேண்டும்.
3. ரெஃப்ரி நிற்பதற்காக, களத்தின் மையத்திலிருந்து 2 மீட்டர் தூரத்தில் 1/2 மீட்டர் நீளமுள்ள கோடு வரையப்பட வேண்டும்.
4. இரண்டு பக்கமும் போட்டியாளர்கள் நிற்பதற்காக, களத்தின் மையத்திலிருந்து 1 1/2 மீட்டர் தூரத்தில் செங்கோணத்தில், 1 மீட்டர் நீளமுள்ள கோடு வரைதல் வேண்டும். இக்கோடுகள் ரெஃப்ரி நிற்கும் இடத்திற்கு வலது புறமும், இடது புறமும் இருத்தல் வேண்டும்.
5. போட்டிக்களத்தின் வெளிப்புறத்திலிருந்து, உள்பக்கமாக, வேறு நிறத்தில், 1 மீட்டர் இடை வெளியில் மற்றொரு கோடு வரைதல் வேண்டும். இக்கோடு, போட்டியாளர்கள், போட்டியின் போது களத்தை விட்டு வெளியில் (ஜோகாய்) போகாமல் இருக்க உதவும்.
6. ரெஃப்ரிக்கு எதிரில், அதிகாரப்பூர்வமான புள்ளிகள் அறிவிக்கும் மேஜையில் வலது புற மூலையிலும், இடது புற மூலையிலும் போட்டி களத்தின் கோட்டிற்கு வெளியில் ஜட்ஜுகள் நிற்க வேண்டும். ஒவ்வொருவரும், வலது கையில் சிகப்பு நிற கொடியும், இடது கையில் நீல நிற கொடியும் வைத்திருக்க வேண்டும்.
7. அதிகாரப்பூர்வமான புள்ளிகள் அறிவிக்கும் மேஜையில், ஸ்கோர்கீப்பர், டைம்கீப்பர் மற்றும் ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸர் அமர்வர்.
8. நிற்கும் ரெஃப்ரியின் வலது புறத்தில் அதாவது, போட்டியாளர் அகாவிற்கு பின்புறம், அகாவின் கோச் அமர்ந்திருப்பார். அம்மாதிரியே, ரெஃப்ரி நிற்பதற்கு இடது புறத்தில் அதாவது, அவோ போட்டியாளருக்கு பின்புறம், அவோவின் கோச் அமர்ந்திருப்பார்.

(குமித்தே போட்டி நடைபெறும், போட்டி களமானது 'அனுபந்தம் 5ல்' உள்ளபடி இருக்கும்)

அத்தியாயம் 2. அங்கீகரிக்கப்பட்ட உடை -- நடுவர் குழு

1. நடுவர் குழு (மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர், ரெஃப்ரி மற்றும் ஜட்ஜ்கள்)

கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளபடி உடைகளை அணியாத எந்த அதிகாரிகளையும், போட்டியாளர்களையும் ரெஃப்ரி பேனல் குழு, போட்டியில் பங்கேற்பதை தடை செய்யலாம்.

மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர், ரெஃப்ரி, ஜட்ஜுகள், ரெஃப்ரி குழுவினரால் அங்கீகரிக்கப்பட்ட சீருடைகள் அணிய வேண்டும். இந்த உடை அனைத்து சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டிகள், சேஃப்டி நூன்சாக்கு செமினார்கள் மற்றும், சேஃப்டி நூன்சாக்கு கோர்ஸ்களின் போது, கட்டாயம் அணியப்பட வேண்டும்.

அதிகாரிகளின், அங்கீகரிக்கப்பட்ட சீருடைகள் கீழ்க்கண்டவாறு இருத்தல் வேண்டும்.

1. சிங்கள் பிரஸ்டட் கோட், நேவி புளு கலரில், இரண்டு சில்வர் (வெள்ளி) பொத்தான்களுடன் இருத்தல் வேண்டும்.
2. கறுப்பு நிற பேண்ட், எந்தவிதமான டிசைன், மடிப்பு (டர்ன் அப்) இன்றி இருத்தல் வேண்டும்.
3. எலுமிச்சை (இள) மஞ்சள் அரை கை சர்ட்
4. கறுப்பு ஸ்லிப் ஆன் காலணி (ஷூ) மற்றும் கறுப்பு அல்லது கரு நீல சாக்ஸ்.
5. சிகப்பு டை (தலைமை கொடுக்கும்)
6. பெண் ரெஃப்ரிக்களும், ஜட்ஜுகளும் ஒரே ஒரு, தலை 'பின்' அணியலாம்.

அத்தியாயம் 3. அங்கீகரிக்கப்பட்ட உடை -- போட்டியாளர்கள்

போட்டியில் பங்கேற்கும் போட்டியாளர்கள் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளபடி சீருடைகள் (யூனிபார்ம்) அணிய வேண்டும்.

1. மேற்புற மாம்பழ மஞ்சள் நிற, சேஃப்டி நூன்சாக்கு உடையில் (மேலங்கி), மேற்பகுதியான கழுத்துப்பகுதியில், ஆங்கில எழுத்து (V) அமைப்பு கொண்ட, கறுப்பு நிற 4 செ.மீ பார்டர் உடனும், இரண்டு கைகளின், முட்டிகளுக்கு கீழ் கையின் நீளம் மிகாமல், கறுப்பு நிற 4 செ.மீ பார்டர் உடனும் முடிய வேண்டும்.

2. மேற்புற மாம்பழ மஞ்சள் நிற சேஃப்டி நூன்சாக்கு உடையில், கீழ் பகுதியானது, கறுப்பு நிற 4 செ.மீ பார்டர் உடனும் முடிய வேண்டும்.

3. கீழ்புற கறுப்பு நிற சேஃப்டி நூன்சாக்கு உடையில், கீழ் பகுதியானது, மாம்பழ மஞ்சள் நிற 4 செ.மீ பார்டர் உடனும் முடிய வேண்டும்.

4. பெல்டினால் இறுக்க கட்டப்பட்ட மேலங்கி, இடுப்பு மறையுமளவுக்கு குறையாமலும், முக்கால் பங்கு தொடைக்கு கீழே தொங்காமலும் இருத்தல் வேண்டும்.

5. முழுங்கால்சட்டை, முழங்காலுக்கும் கணுக்காலுக்கும் இடையே மூன்றில் இரண்டு பங்குக்கு மேலே மிகாமல் இருத்தல் வேண்டும். மடித்துவிடப்படக் கூடாது.

6. பெண் போட்டியாளர்கள், சேஃப்டி நூன்சாக்கு உடைக்கு உள்ளே, கறுப்பு கலரில் உள் ஆடை அணிந்து கொள்ளலாம்.

7. போட்டியாளர்கள், தேசியக் கொடி அல்லது தேசிய சின்னமோ அணியலாம். இதை சேஃப்டி நூன்சாக்கு உடையின், இடது மார்பு புறத்தில் 10 சென்டி மீட்டர் சதுர அளவிற்கு (100 மி.மீ X 100 மி.மீ.) மிகாமல், இருத்தல் வேண்டும்.

8. உடை தயாரிப்பாளரின் லேபில் இருக்கலாம். அவை சாதாரணமாக ஏற்றுக் கொள்ளக் கூடிய பகுதிகளில், அதாவது மேலங்கியின் வலது அடிபுறத்திலும், கீழ்புற கறுப்பு நிற சேஃப்டி நூன்சாக்கு உடையின் இடுப்புப்பகுதியிலும் இருத்தல் வேண்டும்.

9. போட்டி நடத்தப்படும் குழுவால் கொடுக்கப்படும் எண் போட்டியாளர்களின் முதுகுப்புறத்தில் அணியப்பட வேண்டும்.

10. போட்டியின் போது, இடுப்பில் ஒரு பெல்ட் தான் அணிய வேண்டும். ரெஃப்ரிக்கு வலது புறத்தில் நிற்கும் போட்டியாளர், சிகப்பு (அகா) பெல்டும், ரெஃப்ரிக்கு இடது புறத்தில் நிற்கும் போட்டியாளர் நீல நிற (அவோ) பெல்டும் அணிய வேண்டும். கிரேடுகளைக் குறிக்கும் பெல்ட்டை, போட்டியின் போது அணியக் கூடாது. பெல்டானது, வெல்குரோ மூலம் ஒட்டி இருத்தல் வேண்டும்.

11. மேற்கண்டவை தவிர, போட்டி நடத்தும் கமிட்டியினர் போட்டியை ஸ்பான்சர் செய்பவர்களின் வர்த்தக குறியீடுகள் (டிரேட் மார்க்) லேபிள்களை சீருடையில் விளம்பரம் செய்ய அனுமதிக்கலாம்.

12. போட்டியாளர்கள் உலோகத்திலான அல்லது போட்டியாளர்களுக்கு, காயத்தை ஏற்படுத்தக்கூடிய எந்த அணிகலன்களையும், அணியக் கூடாது.

13. போட்டியின் போது இடுப்பில் அணியக்கூடிய அகா, அவோ பெல்டுகள் போட்டியாளர்களே கொண்டுவர வேண்டும்.

14. போட்டியாளர், பொருத்தமில்லாத உடைகளுடன் நேரே போட்டிக்கு வந்து விட்டால், அத்தகையவர், உடனடியாக தகுதியற்றவராக கருதப்படாமல், அவருக்கு சரியான உடை மாற்ற ஒரு நிமிட அவகாசம் அளிக்கப்படும்.

15. வெறும் காலுடன் தான் போட்டியில் கலந்து கொள்ள வேண்டும்.

16. போட்டியாளரின் பின்புறத்தில், போட்டியாளரின் எண்களை பதிவு செய்வதற்கும், ஸ்பான்சர்களுடைய சின்னத்தை விளம்பரப்படுத்துவதற்கும் SNWFற்கு உரிமை உள்ளதால், SNWFன் போட்டி நிர்வாகிகளுக்கு, ஸ்பான்சர்களுடைய சின்னத்தை விளம்பரப்படுத்த அனுமதியளிக்கும்.

17. டர்பன் (தலைப்பாகை), அமுலெட்ஸ் (தாயத்து) போன்றவை மதச்சார்பு சின்னங்களாயிருந்த போதும், அவற்றை உபயோகிக்க அங்கீகாரமில்லாத காரணத்தால், அவற்றை உபயோகிக்க ரெஃப்ரி கவுன்சிலிடம் போட்டி நடக்கும் முன்னதாக அனுமதி கேட்டு விண்ணப்பிக்க வேண்டும். அத்தகைய விண்ணப்பங்கள் தனித்தனியே பரிசீலித்து, ரெஃப்ரி கவுன்சில் அனுமதி அளிக்கும். முன் அனுமதியின்றி போட்டிக்கு அணிந்து வந்து பங்கேற்க முடியாது.

அத்தியாயம் 4. சேஃப்டி நூன்சாக்கு

1. SNWF ஆல் அங்கீகரிக்கப்பட்ட சிகப்பு மற்றும் நீல, சேஃப்டி நூன்சாக்குகளையே, பயன் படுத்த அனுமதிக்கப்படும்.

2. சேஃப்டி நூன்சாக்கானது எந்தவித குறைபாடும் இல்லாமல் புதிய சேஃப்டி நூன்சாக்காகவே இருத்தல் வேண்டும். சேஃப்டி நூன்சாக்கின் இரண்டு பகுதிகளின் நடுவில் உள்ள கயிரானது 8 செ.மீட்டரிலிருந்து 14 செ.மீ. நீளத்திற்குள் இருத்தல் வேண்டும். கயிரானது கறுப்பு, மஞ்சள் மற்றும் வெள்ளை நிறங்களில் இருக்கலாம்.

3. 1.50 மீட்டர் உயரமும் அதற்கு கீழே உயரம் உள்ள சிறுவர்கள் பயன்படுத்தக்கூடிய சேஃப்டி நூன்சாக்கானது, 25 செ.மீ. (9.8 அங்குலத்தில்) நீளத்தில் இருக்க வேண்டும்.

4. 1.65 மீட்டர் உயரம் உள்ள ஜூனியர்கள் பயன்படுத்தக்கூடிய சேஃப்டி நூன்சாக்கானது, 30 செ.மீ. (11.9 அங்குலத்தில்) நீளத்தில் இருக்க வேண்டும்.

5. 1.65 மீட்டருக்கு மேல் உயரம் உள்ள சீனியர்கள் பயன்படுத்தக்கூடிய சேஃப்டி நூன்சாக்கானது 36 செ.மீ. (14.2 அங்குலத்தில்) நீளத்தில் இருக்க வேண்டும்.

அத்தியாயம் 5. சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டி பிரிவுகள்

1. 6 வயதிற்கு மேற்பட்ட (ஆண்/பெண்) போட்டியாளர்கள் கீழ்க்கண்ட, பிரிவுகளில் உள்ள போட்டிகளில் கலந்து கொள்ளலாம்.

2. போட்டியாளர்கள் WSNO ஆல் அங்கீகாரம் பெற்ற சேஃப்டி நூன்சாக்கு கிளப் / பள்ளி / மட்டுமே போட்டிகளில் பங்கேற்க முடியும். தனியாக சேஃப்டி நூன்சாக்கு பயிற்சி செய்கிறவர்கள் மற்றும் வீடியோவை பார்த்து சேஃப்டி நூன்சாக்கு பயிற்சி செய்கிறவர்கள், போட்டியில் பங்கேற்க அனுமதி கிடையாது.

3. ஆரஞ்ச், கிரீன், பிரவுன் மற்றும் பிளாக் பெல்ட் பிரிவுகளில், கீழ்க்கண்ட உயரங்களில் மட்டுமே கலந்து கொள்ள அனுமதிக்கப்படுவர். பெண்கள் மற்றும் ஆண்கள், தனித்தனி பிரிவுகளில் பங்கேற்க வேண்டும்.

1. (-) 1.00 மீட்டர் உயரம்
2. (-) 1.20 மீட்டர் உயரம்
3. (-) 1.40 மீட்டர் உயரம்
4. (-) 1.60 மீட்டர் உயரம்
5. (-) 1.80 மீட்டர் உயரம்
6. (+) 1.80 மீட்டர் உயரம்

அத்தியாயம் 6. பாதுகாப்பு சாதனங்கள்

1. தலைக்கவசம் இல்லாமல், சேஃப்டி நூன்சாக்கு குமித்தே போட்டிக்கு, போட்டியாளர்கள் அனுமதிக்கப்படமாட்டார்கள்.
2. தலைக்கவசங்களை போட்டியாளர்களே கொண்டு வர வேண்டும்.
3. WSNO ஆல் அங்கீகரிக்கப்பட்ட தலை கவசங்களையே போட்டியாளர்கள் அணிய வேண்டும்.
4. தலைக்கவசம் அணிவதால், மூக்கு கண்ணாடி அணிந்து கொள்ளலாம்.
5. ஆண்கள் (கிராயின் புரொடெக்டர்) கிராயிண் கவசங்களையும், பெண்கள் மார்பு கவசங்களையும் அணிவது கட்டாயமாக்கப்பட்டுள்ளது.
6. ஆண்கள் (கிராயின் புரொடெக்டர்) கிராயிண் கவசங்களையும், பெண்கள் மார்பு கவசங்களையும் அவர்களே கொண்டு வரவேண்டும். போட்டி நடத்தும் நிர்வாகிகள் அளிக்க மாட்டார்கள்.
7. அனைத்து பாதுகாப்பு சாதனங்களும் WSNO ஆல் அங்கீகரிக்கப்பட்டதாக இருத்தல் வேண்டும்

அத்தியாயம் 7. குமித்தே போட்டி ஏற்பாடு செய்தல் மற்றும் விதிகள்

1. குமித்தே போட்டியானது தனிநபர் போட்டியாகவோ அல்லது டீம் போட்டியாகவோ பிரித்துக் கொள்ளப்படலாம்.
2. தனிநபர் போட்டி உயரத்திற்கு ஏற்றவாறு ஆண்களுக்கு தனியாகவும் பெண்களுக்கு தனியாகவும் பிரித்துக் கொள்ளப்படும்.
3. உயரப்பிரிவு முடிவாக “பவுட்ஸ்” சுற்றாக பிரிக்கப்படும்.
4. சேஃப்டி நூன்சாக்கு, குமித்தே போட்டிற்கு, மூன்று பேர் கொண்ட ரெஃப்ரி பேனல் அமைந்திருக்கும். ஒரு ரெஃப்ரி மற்றும் இரண்டு ஜட்ஜுகள் இருப்பர்.
5. போட்டியின் போது, போட்டியாளர், சேஃப்டி நூன்சாக்கு செய்வதை, நிறுத்தி விட்டால், ரெஃப்ரி அனுமதித்தால் ஒழிய, போட்டிகளத்தை விட்டு, போட்டியாளர் வெளியில் செல்லக்கூடாது.
6. கலந்து கொள்ளும் போட்டியாளரின் பெயரை உச்சரிப்பதிலோ அல்லது அடையாளம் காண்பதிலோ பிரச்சனை ஏற்பட்டால், ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸரிடம் உள்ள, சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்புக்கை, சரிபார்த்து, மறுபடியும், ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸரிடம் ஒப்படைக்க வேண்டும்.
7. ஒரு ரவுண்டு என்பது, கடைசிவரை, போட்டியிடக்கூடிய போட்டியாளரை அடையாளம் காண்பது. எலிமினேஷன் மேட்ச்சில், ஒரு ரவுண்டு போட்டியில், தோற்றவர்கள் விடுத்து மீதம் உள்ளவர்கள் பாதி ஆகிவிடுவர். இதில் ‘பை’ என்பதை போட்டியாளராகக் கொள்ள வேண்டும். இதனடிப்படையில், ரவுண்டு என்பது அடிப்படை நீக்குதலும், மேலும், மறுமுறை போட்டியில் நீக்குதலும் சேரும்.
8. மேட்ரிக்ஸ் அல்லது ரவுண்ட் ராபின் முறையில், ஒரு ரவுண்டில், எல்லா போட்டியாளர்களும், ஒரு முறை தான் சண்டையிட முடியும்.
9. போட்டியின் போது, அதிகாரிகள் அழைக்கும் நேரத்தில், தனி நபரோ/ டீமோ போட்டி களத்திற்கு வராவிட்டால், (கிகென்) முறையில், அந்த போட்டியில் மட்டும் கலந்து கொள்ள முடியாமல் தகுதியை இழப்பர்.
10. WSNOல் இருந்து அங்கீகாரம் பெற்ற, சேஃப்டி நூன்சாக்கு கிளப்/பள்ளிகளில், காலாவதியாகாத “சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்புக்” உள்ளவர்கள் மட்டுமே போட்டியில் கலந்து கொள்ள முடியும். (“சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்புக்” விவரங்களை அனுபந்தம் 8ல் காணவும்)
11. பாதுகாப்பான தலைக் கவசம் மற்றும் மார்புக்கவசம் அவசியம் அணிதல் வேண்டும்.
12. சேஃப்டி நூன்சாக்கானது எந்தவித குறைபாடும் இல்லாமல் புதிய சேஃப்டி நூன்சாக்காகவே இருத்தல் வேண்டும்.
13. போட்டியாளர் எதிரியை நேரடியாக தாக்குவதற்கு அனுமதியில்லை. ஆனால், போட்டி ஆரம்பிக்கும் போது, துவக்க கோட்டில் நிற்கும் போட்டியாளர்கள் இருவரும், சேஃப்டி நூன்சாக்கை, ஆங்கில எழுத்து “A” வடிவில், இரு கைகளிலும் ஒவ்வொரு சாக்குவை பிடித்து, ரெஃப்ரி, ஆஜ்மி என்று கூறும்போது, எதிரியை, (லைட்னிங் அட்டாக்) மூலம் ஸ்கோர் எடுக்கலாம். இம்முறையில் ஸ்கோர் எடுக்க 2 முறை தான் அனுமதியுண்டு.

14. மேற்கண்ட 13ல் கூறப்பட்ட “A” வடிவில், சேஃப்டி நூன்சாக்கை பிடிக்காமல், “லைட்னிங் அட்டாக்” மூலம் ஸ்கோர் எடுத்தாலும், புள்ளி அளிக்காமல் தண்டனை வழங்கப்படும்.

15. மேற்கண்ட 13 மற்றும் 14ல் கூறப்பட்டவைகளை தவிர, ஸ்கோர் எடுக்க, ஒவ்வொரு முறையும், சேஃப்டி நூன்சாக்கை ‘2 முறை கை மாற்றும்’ (two Change over techniques) டெக்னிக்கை செய்த பிறகு தான், ஸ்கோர் எடுக்கும் டெக்னிக்கை செய்ய வேண்டும்.

16. சேஃப்டி நூன்சாக்கை, 2 முறை, ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு (two Change over techniques) மாற்றாமலும், எதிரியை தாக்குவதற்கு எந்தவித முயற்சியும் எடுக்காமல், 1 நொடிக்கு மேல் “ஓய்வு” முறையில் இருக்கக்கூடாது.

17. ஒரு டெக்னிக்கிற்கு ஒரு புள்ளி (வஜாரி) வழங்கப்படும்

18. காம்பினைஷன் டெக்னிக்கிற்கு (நீஹோன்) இரண்டு புள்ளி வழங்கப்படும்.

19. கை முட்டிற்கு(elbow) கீழேயோ அல்லது கால் முட்டிற்கு கீழேயோ (Knee) தாக்கினாலோ அல்லது நூன்சாக்கு டெக்னிக்குகளை கையில் தடுத்தாலோ முதல் முறை எச்சரிக்கையும், 2^{வது} முறை (wazari) ஒரு புள்ளியும், 3வது முறை அதே தவறை செய்யும் போது, எதிரிக்கு இரண்டு புள்ளியும் (Nihon), 4வது முறை அதே தவறை செய்யும் போது, போட்டியிலிருந்து தகுதி நீக்கம் செய்யப்பட்டு, எதிரி வெற்றி பெற்றவராக அறிவிக்கப்படுவார்.

20. போட்டி களத்தைவிட்டு, முதல் முறை வெளியில் வந்தால் எச்சரிக்கையும், 2வது முறை (wazari) வெளியில் வந்தால், ஒரு புள்ளியும், 3வது முறை வெளியில் வந்தால் இரண்டு புள்ளியும், 4வது முறை வெளியில் வந்தால் போட்டியிலிருந்து தகுதி நீக்கம் செய்யப்பட்டு, எதிரி வெற்றி பெற்றவராக அறிவிக்கப்படுவார்.

21. போட்டியின் போது எதிரியிடம் மதிப்பெண்கள் எடுக்கக் கூடிய டெக்னிக்குகள் செய்திருந்தாலும், சேஃப்டி நூன்சாக்கின், பாகங்கள் உடைந்தால், அது அளவிற்கு அதிகமாக சக்தியை பயன் படுத்தியதாக கருதப்பட்டு ‘தண்டனை’ அளிக்கப்படும். தண்டனை என்பது போட்டியாளர், அந்த போட்டியிலிருந்து மட்டும், தகுதி நீக்கம் ‘ஆன்சொக்கு’ மூலம் செய்யப்படுவார். எதிரி வெற்றி பெற்றவராக அறிவிக்கப்படுவார்.

22. குமித்தேயின் போது, எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கை, தன்னுடைய சேஃப்டி நூன்சாக்கில் மூலம் கைப்பற்றினால் அல்லது கீழே விழும்படி செய்தால், எதிரிக்கு ஒரு புள்ளி (ippon) வழங்கப்படும்.

23. முதல் முறை, சேஃப்டி நூன்சாக்கு தவறி விழுந்தால், எதிரிக்கு ஒரு புள்ளி (வஜாரி) வழங்கப்படும். 2^{வது} முறை கீழே விழுந்தால், எதிரிக்கு இரண்டு புள்ளி (ippon) வழங்கப்படும். 3வது முறை கீழே விழுந்தால், போட்டியிலிருந்து தகுதி நீக்கம் செய்யப்பட்டு, எதிரி வெற்றி பெற்றவராக அறிவிக்கப்படுவார்.

24. கை, கை முட்டி, கால், கால் முட்டி மற்றும் நம் உடம்பிலுள்ள எந்த பகுதியையும் பயன் படுத்தி எதிரியை தாக்குவதற்கு அனுமதியில்லை. அதாவது, கராத்தே டெக்னிக்குகளான பஞ்ச், உச்சி, கிக், பிளாக், பிடித்தல் மற்றும் தூக்கி எறிதல் அனைத்தும் தடை செய்யப்பட்டுள்ளன. இவைகள் முதல் தடவை செய்யும் போது, எதிரிக்கு ஒரு புள்ளி (வஜாரி) வழங்கப்படும். 2^{வது} முறை செய்தால், எதிரிக்கு இரண்டு புள்ளி (ippon) வழங்கப்படும். 3வது முறை செய்தால், போட்டியிலிருந்து தகுதி நீக்கம் செய்யப்பட்டு, எதிரி வெற்றி பெற்றவராக அறிவிக்கப்படுவார். அபாயகரமானதாக ரெஃப்ரி பேனல் கருதினால், ‘ஆன்சொக்கு’ மூலம் தகுதி நீக்கம் செய்யப்பட்டு, எதிரி வெற்றி பெற்றவராக அறிவிக்கப்படுவார்.

25. ஒரே சமயத்தில், இரு போட்டியாளர்களும், புள்ளிகள் எடுக்கக் கூடிய டெக்னிக்ஸ்களை பரிமாறிக் கொண்டால், டெக்னிக்கின் தன்மையை பொறுத்து இருவருக்கும் புள்ளிகள் (பாயிண்ட்) அளிக்கப்பட வேண்டும். 'ஆய்உச்சி' என்று மறுக்கப்படக்கூடாது.

26. ஒரு போட்டியாளர், புள்ளிகள் (பாயிண்ட்) எடுக்கக் கூடிய டெக்னிக்ஸ்களை முதலில் செய்து பின்னர் அடுத்த போட்டியாளர் புள்ளிகள் எடுக்கக்கூடிய டெக்னிக்கை செய்தால், முதலில் புள்ளிகள் எடுக்கக்கூடிய டெக்னிக்கை செய்தவருக்கே, புள்ளிகள் (பாயிண்ட்) அளிக்கப்பட வேண்டும்.

27. போட்டியின் போது, இரண்டு போட்டியாளர்களின், சேஃப்டி நூன்சாக்கானது, சிக்கிக் கொண்டால், ரெஃப்ரியானவர், போட்டியை நிறுத்தி, சேஃப்டி நூன்சாக்கு சிக்கலை எடுத்த பின்னர், இரண்டு போட்டியாளர்களுக்கும், புள்ளிகள் அளிக்காமல், 'தொரிமாசென்' என்று சைகையுடன் கூறுவார்.

28. எதிரியை சேஃப்டி நூன்சாக்கு மூலம் அதி வேகமாக தாக்குவதற்கு அனுமதியில்லை. எதிரியை காயப்படுத்தவேண்டும் என்ற நோக்கத்தோடு, செய்யப்படும் டெக்னிக்ஸ்களுக்கும் அனுமதியில்லை. தண்டனை உண்டு.

29. போட்டியாளரின் சேஃப்டி நூன்சாக்கானது, போட்டி நேரம் முழுவதும் டெக்னிக்ஸ்களை செய்தபடி அசைவிலேயே இருக்க வேண்டும். போட்டியாளர், ஒரு போட்டியில் 5 விதமான வேறுபட்ட அல்லது மாறுபட்ட டெக்னிக்ஸ்களை செய்து கொண்டே ஸ்கோர் எடுக்க வேண்டும்.

அத்தியாயம் 8. சண்டையிடும் நேரம்

1. குமித்தே (-)180 செ.மி மற்றும் +180 உள்ள சீனியர் ஆண்கள் பிரிவு போட்டி 3 நிமிட நேரமும், மற்ற போட்டிகள் 2 நிமிட நேரமும் போட்டி நடை பெறும். (தேவை ஏற்படின் போட்டி நடத்துபவரின் சூழ்நிலைக்கேற்ப நேரம் குறைக்கப்படலாம்) போட்டியின் விதிகளின்படி சில சமயங்களில் நீட்டிக்கப்படலாம்.
2. பெண்கள் மற்றும் சிறுவர்கள் போட்டி 2 நிமிட நேரம் நடக்கும். போட்டி நிர்வாகிகள் வசதிக்கு ஏற்ப நேரத்தை குறைக்கலாம்.
3. போட்டி நேரம், ரெஃப்ரி போட்டி தொடங்குவதற்கான சமிக்ஞை காட்டிய உடன் தொடங்கி, ஒவ்வொரு தடவையும் ரெஃப்ரி "யாமே" என்று கூறிய உடன் முடிவடையும்.
4. டைம் கீப்பர், நன்றாக கேட்கக்கூடிய மணியோசை அல்லது பஸ்ஸர் ஒலி எழுப்பி, முடிவதற்கு 30 விநாடிகள் (செகண்ட்ஸ்) உள்ளன என்பதை அறிவிப்பார். மறுமுறை எழுப்பப்படும் ஒலி போட்டியின் முடிவினைக் குறிக்கும்.
5. தனிநபர் சண்டையின்போது, இருவருமே புள்ளி எடுக்காமல், சம நிலை ஏற்பட்டால், நடுவர் "ஹிக்கிவாகெ" அறிவித்து, பொருத்தமாக இருப்பின், கூடுதல் நேரம் அதாவது ஒரு நிமிடத்திற்கு மேற்படாமல் 'என்சொசென்' மேட்சை ஆரம்பிப்பார்.

அத்தியாயம் 9. புள்ளி அளித்தல் (ஸ்கோரிங்)

1. வெற்றிப் புள்ளிகள் கீழ்க்கண்ட முறையில் கணக்கிடப்படும்.
 - அ) நீஹோன் இரண்டு புள்ளி
 - ஆ) வசாரி ஒரு புள்ளி
2. முறைப்படி, கீழ்க்கண்ட ஆறு விதிகளின்படி, டெக்னிக் செய்தால் மதிப்பெண்கள் கொடுக்கப்படும்.
 - அ) சிறந்த தகுதி பெற்றுள்ளவர் (குட் ஃபாம்)
 - ஆ) விளையாட்டு வீரருக்குரிய மனோபாவம் கொண்டவர் (ஸ்போர்டிங் அட்டிடியூட்)
 - இ) வீரிய வேகத்துடன் செயல்படுபவர் (விகரஸ் அப்ளிகேஷன்)
 - ஈ) விழிப்புணர்வு மிக்கவர் (அவேர்னஸ்)
 - உ) சந்தர்ப்பத்தை சரியான முறையில் பயன்படுத்திக் கொள்பவர் (குட் டைமிங்)
 - ஊ) எதிராளிக்கும் தனக்கும் உள்ள சரியான இடைவெளியை கடைப்பிடிப்பவர் (கரெக்ட் டிஸ்டன்ஸ்)
3. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவற்றிற்கு இரண்டு புள்ளி - 'நீஹோன்' வழங்கப்படும்.
 - அ) ஸ்கோர் எடுக்க முயற்சி செய்வதற்கு முன்னால், கையில் உள்ள சேஃப்டி நூன்சாக்குவை, 2 முறை ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு மாற்றிய (two Change over techniques) பிறகே, ஸ்கோருக்குரிய டெக்னிக்கை ஒரு நொடிக்குள் செய்தல் வேண்டும்.
 - ஆ) பிளாக் & பன்ச், பிளாக் & ஸ்டிரைக், பிளாக் & சாப் போன்ற 100 சதவீதம் எதிரியின் தாக்குதலை தடுத்து, நேரடியாக திருப்பித்தாக்கும் டெக்னிக்குகளுக்கு. இம்மாதிரி பிளாக் செய்து, நேரடியாக திருப்பித்தாக்கும் டெக்னிக்குகள் செய்கையில், ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு 2முறை மாற்றும் டெக்னிக்குகள் செய்ய வேண்டிய அவசியமில்லை.
 - இ) காம்பினைஷன் டெக்னிக்கில் தொடர்ந்து செய்யக்கூடிய 2 அல்லது அதற்கு மேற்பட்ட டெக்னிக்குகள் ஒவ்வொன்றுக்கும் மதிப்பெண்கள் வழங்கக் கூடியதாக இருந்தால் நீஹோன் வழங்கப்படும்.
 - ஈ) எதிரியை நிலை தடுமாறச் செய்து, ஸ்கோரிங் டெக்னிக் செய்தல்.
 - உ) எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கை, தன்னுடைய சேஃப்டி நூன்சாக்கில் மூலம் கைப்பற்றுவது அல்லது கீழே விழும்படி செய்வது.
 - ஊ) எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கை, தன்னுடைய சேஃப்டி நூன்சாக்கில் மூலம் கைப்பற்ற, ஒரே ஒரு முறை மட்டுமே எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கின் கயிறு பாகத்தில் தன்னுடைய நூன்சாக்கை வீசி இழுக்க வேண்டும். ஒரு முறைக்கு மேல் இழுப்பதோ அல்லது இழுத்துக்கொண்டே செல்வதற்கோ எச்சரிக்கை கொடுக்கப்பட மாட்டாது. தண்டனை நேரடியாக அளிக்கப்படும்.
 - எ) போட்டியாளர், தன்னுடைய கட்டுப்பாட்டை இழந்ததால், சேஃப்டி நூன்சாக்கு தரையில் விழுந்தாலோ அல்லது சேஃப்டி நூன்சாக்கு தரையை தொட்டாலோ எதிரிக்கு நீஹோன் வழங்கப்படும்.
 - ஏ) மேற்கூடப்பட்ட (அ) மற்றும் (ஆ)வில் கூறியபடி டெக்னிக் செய்த பிறகு, எதிரியின் முகத்தில் அல்லது தலையில் சேஃப்டி நூன்சாக்கு பட்டால், நீஹோன் வழங்கப்படும்.
4. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவற்றிற்கு ஒரு புள்ளி - 'வசாரி' வழங்கப்படும்.
 - அ) ஸ்கோர் எடுக்க முயற்சி செய்வதற்கு முன்னால், கையில் உள்ள சேஃப்டி நூன்சாக்குவை, 2 முறை ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு மாற்றிய (two Change over techniques) பிறகே, ஸ்கோருக்குரிய டெக்னிக்கை ஒரு நொடிக்குள் செய்தல் வேண்டும்.
 - ஆ) ஒரே ஒரு டெக்னிக்கை செய்தல்.
 - இ) எதிரியின் உடலின் நடுப்பாகத்தில் படுவது.
 - ஈ) எதிரியின் பக்கவாட்டு பகுதியில் படுவது.

5. கீழே குறிப்பிட்டுள்ள இடங்களில் மட்டுமே, அளவான தாக்குதல் நடத்தப்பட வேண்டும்.

- | | |
|--------------------------|--------------|
| அ) தலை | (ஹெட்) |
| ஆ) முகம் | (ஃபேஸ்) |
| இ) கழுத்து | (நெக்) |
| ஈ) வயிற்றுப்பகுதி | (அப்டமென்) |
| உ) மார்பு | (செஸ்ட்) |
| ஊ) முதுகுப்பகுதி | (பேக்) |
| எ) பக்கவாட்டிலுள்ள பகுதி | (சைட்) |

6. சண்டையின் முடிவு அறிவிக்கப்படும் போது கொடுக்கப்படும் சக்தி மிகுந்த தாக்குதல் முறையானதாக கருதப்படும். சண்டையை நிறுத்தும்படி அறிவிக்கப்பட்ட பிறகு அப்படியொரு தாக்குதல் நடத்தப்பட்டால் அது கணக்கிலெடுத்துக் கொள்ளப்பட மாட்டாது. மாறாக சண்டையிடுபவருக்கு தண்டனையும் அளிக்கப்படலாம்.

7. இரு போட்டியாளர்களும், போட்டி நடைபெறும் களத்திற்கு வெளியே இருக்கும் போது, சரியான டெக்னிக் செய்து இருந்தாலும், அது செல்லத்தக்கதாக எடுத்துக் கொள்ளப்பட மாட்டாது. ஆனாலும், இருவரில் ஒருவர், களத்தினுள் இருந்து, நடுவர் யாமே (Yame) என்று அறிவுக்குமுன், சரியான முறையில் தாக்கினால், கணக்கில் எடுத்துக்கொள்ளப்படும்.

8. ஒரே நேரத்தில், இரு போட்டியாளர்களும், ஒருவருக்கொருவர், சரியான ஸ்கோரிங் டெக்னிக் செய்தால், இருவருக்கும் அதற்குரிய மதிப்பெண்கள் வழங்கப்படும்.

அத்தியாயம் 10. தீர்ப்பளிக்க பின்பற்றப்படும் முறைகள்

1. ஒரு போட்டியின் வெற்றி கீழ்க்கண்டவாறு நிர்ணயிக்கப்படுகிறது.

அ) ஒருவர் மற்றவரைவிட 6 புள்ளிகள் அதிகமாக பெறும்போது அல்லது குறிப்பிட்ட நேரம் முடிந்த பிறகு 3 நீஹோன் (இரண்டு புள்ளி) அல்லது 6 வசாரி (ஒரு புள்ளி)

ஆ) நிறைய புள்ளிகள் பெற்றுள்ள போது.

இ) அன்தெ அல்லது ஆன்சொகு, ஷிக்காகு அல்லது கிக்கன் மூலமாக அதிக புள்ளிகள் பெறும்போது.

2. ஒரு சண்டையின் முடிவில் சமபுள்ளிகள் இருந்தாலும், அல்லது ஒருவரும் புள்ளிகள் எடுக்காமல் போனாலும், பின்கண்ட முறையில் தீர்வு வழங்கப்படும்.

அ) 'என்சொசென்' மேட்ச் -- கூடுதல் நேரம், ஒரு நிமிடத்திற்கு மேற்படாமல் ஒதுக்குதல்.

தனிநபர் சண்டையின்போது, இருவருமே புள்ளி எடுக்காமல், சம நிலை ஏற்பட்டால், நடுவர் ஹிக்கிவாகெ அறிவித்து, பொருத்தமாக இருப்பின், கூடுதல் நேரம் அதாவது ஒரு நிமிடத்திற்கு மேற்படாமல் 'என்சொசென்' மேட்சை ஆரம்பிப்பார். இவ்வாறு கூடுதல் நேரம் சண்டையிடும் போது முதலில் வழங்கப்பட்ட எச்சரிக்கைகள் மற்றும் தண்டனைகள் தொடர்ந்து வரும் பவுட்டில் எடுத்துக்கொள்ளப்படும். இருப்பினும், கூடுதல் நேரத்தில்? முதலில் புள்ளி எடுப்பவர் வெற்றி பெற்றவராக கருதப்படுவார்.

ஆ) 'அன்தெ' முறை -- 'என்சொசென்' மேட்ச்சிலும் வெற்றி தோல்வி நிர்ணயிக்கப்பட முடியாவிட்டால், 'அன்தெ' முறை கையாளப்பட வேண்டும். அன்தெ முறையில், தீர்வு அளிக்கும் போது, ரெஃப்ரியும் மற்ற ஜட்ஜுகளும் கீழ்க்கண்டவற்றின் அடிப்படையில் தீர்வு அளிக்க வேண்டும்.

i) ஒரு போட்டியாளர், எடுத்த 'நீஹோன்' மற்றும் 'வசாரி' இரண்டையும் கணக்கெடுத்து, யார் அதிக 'நீஹோன்' எடுத்தாரோ அவருக்கு வெற்றியில் முன்னுரிமை அளிக்கப்படும். அதாவது ஒரு போட்டியாளர் 3 நீஹோன்களும், மற்றொரு போட்டியாளர் 6 வசாரிகளும் எடுத்திருந்தால், 3 நீஹோன் எடுத்த போட்டியாளருக்கு வெற்றியில் முன்னுரிமை அளிக்கப்படும்.

ii) போட்டியாளர், போட்டி நேரம் முழுவதும் டெக்னிக்குகளை செய்தபடி அசைவிலேயே இருந்ததையும், அப்போட்டியில் 5 விதமான வேறுபட்ட அல்லது மாறுபட்ட டெக்னிக்குகளை செய்திருந்தால் அல்லது அதிகமான மாறுபட்ட டெக்னிக்குகளை செய்ததை, கணக்கில் கொள்ள வேண்டும்.

iii) போட்டியின் போது எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கை, தன்னுடைய சேஃப்டி நூன்சாக்கு மூலம் கைப்பற்றியது அல்லது கீழே விழும்படி செய்த எண்ணிக்கைகளை கணக்கில் கொள்ள வேண்டும்.

iv) போட்டியின் போது, போட்டியாளரின் சேஃப்டி நூன்சாக்கு தவறி கீழே கீழே விழுந்த எண்ணிக்கைகளை கணக்கில் கொள்ள வேண்டும்.

v) சண்டையின் போது, போட்டியாளர், கை, கை முட்டி, கால், கால் முட்டி மற்றும் உடம்பிலுள்ள எந்த பகுதியையாவது, பயன் படுத்தி, எதிரியை, கராத்தே டெக்னிக்குகளான பஞ்ச், உச்சி, கிக், பிளாக், பிடித்தல் மற்றும் தூக்கி எறிதல் செய்திருந்தால் எண்ணிக்கைகளை கணக்கில் கொள்ள வேண்டும்.

vi) சண்டையிடுபவரின் மனோநிலை அல்லது மனோபாவம், சண்டையிடும் ஊக்கம், போட்டியாளர் வெளிப்படுத்திய திறமை அல்லது பலம்.

vii) போட்டியாளர் வெளிப்படுத்திய திறமை மிக்க சேஃப்டி நூன்சாக்கு டெக்னிக்குகள்.

viii) அதிகமான மனோதையத்துடன் அதிகப்படியான திறமையை வெளிப்படுத்திய போட்டியாளர்.

ix) எச்சரிக்கை அல்லது தண்டனை பெற்ற போட்டியாளர்.

இ) ரெஃப்ரியும், ஜட்ஜுகளும் வாக்களிக்கும் முறை.

i) ரெஃப்ரி போட்டிகளத்தின் புற எல்லைக்கு வந்து, அன்தெ என்று கூறி, இருமுறை ஊதல் (விசில்) ஒலி எழுப்புவார். ஜட்ஜுகள் தங்கள் கருத்துக்களை, மேற்கண்டவைகளின் அடிப்படையில், கொடி அசைப்பதன் மூலம் தெரிவிப்பார். ரெஃப்ரியும் அதே சமயம், ஒரு கையை அவரது மார்புக்கு குறுக்காகவும், மற்றொரு கையை, அவர் தேர்வு செய்யும் போட்டியாளர் உள்ள திசையை நோக்கி, உயர்த்தியும் வாக்களிப்பார். பின் ரெஃப்ரி, அவரது ஊதலில் ஒரு குட்டை ஒலி எழுப்பியபின், அவர் முதலில் இருந்த இடத்திற்கே வந்து, வெற்றி பெற்ற போட்டியாளரை அறிவிப்பார்.

ii) நடுவர் குழுவின இறுதியான வாக்களிப்பின்படி (அன்தெ) வெற்றி பெற்றவராவார். யாராவது ஒருவர் வெற்றிபெற்றவராக நிச்சயிக்கப்படவேண்டியது அவசியமான ஒன்றாகும்.

அத்தியாயம் 11. தடைசெய்யப்பட்டுள்ள நடத்தைகள்

கீழ்க்கண்டவைகள் தடை செய்யப்பட்டுள்ள நடத்தைகளாக உள்ளன.

i) புள்ளிகள் அளிக்கக்கூடிய பகுதிகளில் மிதமிஞ்சிய பலத்தைக் காட்டும் டெக்னிக் மற்றும் தொண்டையைத் தாக்கும் டெக்னிக்குகள்.

ii) கழுத்து (நெக்), துரோட் (கழுத்தின் முன் பகுதி), கை, கால் பகுதி, கால் முட்டி (knee), கிராய்ன் (அடிவயிறு), மூட்டு, காலின் உட்புறம், முன்புறம் முதலிய பாகங்களில் தாக்குதல்.

iii) போட்டி களத்திலிருந்து சண்டையிடும்போது அடிக்கடி வெளியேறுதல் (ஜோகாய்)

iv) சுயபாதுகாப்புக்கு தேவையான தற்காப்பு முறைகளை கையாளாமல், எதிரியால், காயங்கள் ஏற்படும் முறைகளுக்கு தன்னை ஆட்படுத்திக் கொள்ளல் அல்லது சுயபாதுகாப்புக்குத் தேவையானவற்றை கடைபிடிக்காமை (முபொபி).

v) எதிராளி புள்ளிகளை எடுக்கவிடாமல், சரியான போட்டியில் ஈடுபடாமல் தவிர்த்தல்.

vi) சரியான புள்ளிகளை எடுக்க முயற்சிக்காமல், தேவையில்லாமல் சேஃப்டி நூன்சாக்கை சுற்றுதல்.

vii) கண்ட்ரோல் பண்ணமுடியாத சில டெக்னிக்குகள், அபாயகரமான டெக்னிக்குகள், எதிராளியின் மேல் படுகிறதோ இல்லையோ எதிராளியின் பாதுகாப்பினைக்கருதி அவை தண்டனையாக கருதப்படும்.

viii) ரெஃப்ரியின் உத்தரவுகளுக்கு கீழ்ப்படியாதிருத்தல் அல்லது ரெஃப்ரி குழுவை அவமதித்தல் மற்றும் நன்னடத்தைக் கோட்பாடுகளை மீறுதல்.

ix) சேஃப்டி நூன்சாக்கானது ஒரு விளையாட்டாக உள்ளதால் அபாயத்தை விளைவிக்கக்கூடிய டெக்னிக்குகள் தடுக்கப்பட்டுள்ளன. அனைத்து டெக்னிக்குகளும் கண்ட்ரோலுடன் செய்யப்பட வேண்டும்.

x) போட்டியாளர் லேசான தொடுதலுக்குக்கூட வேண்டுமென்றே எதிரிக்கு, ரெஃப்ரி பெனால்டி கொடுப்பார் என்ற நோக்கத்தில், தள்ளாடிக்கொண்டும், அநாவசியமாக கீழே விழுந்தும் பாவனை செய்யும் போட்டியாளர்கள் உடனடியாக எச்சரிக்கப்படுவதுடன், தண்டனையும் கொடுக்கப்படும்.

xi) காயமடையாமல், காயப்பட்டது போல் பாசாங்கு செய்வது, விதிகளுக்கு புறம்பான, மன்னிக்க முடியாத செயலாகும். போட்டியாளர் அவ்வாறு நடித்து மயக்கமுறுவது போலவும், கீழே விழுந்து புரளுவது போன்ற செயல்கள், நடுநிலையான டாக்டர் பரிசோதனையில் தெரியவரும்போது, உடன் 'ஷிக்காகு' அளிக்கப்படும். இவ்வாறு பாசாங்கு செய்வது, சிறிய குற்றமான கருதப்பட மாட்டாது. ஏமாற்ற முயன்றதற்காக எச்சரிக்கை அல்லது தண்டனை வழங்கப்படும்.

xii) போட்டியாளரின் பாதம் அல்லது உடலின் வேறு பகுதி, போட்டி நடக்கும் களத்தின் வெளியே பட்டுவிட்டால் ஜோகாய் ஆகும். போட்டியாளர், எதிராளியினால் தள்ளப்பட்டாலோ இதற்கு விதிவிலக்காக கருதப்படும்.

xiii) 'யமே' சொல்லும் நேரம் தான், ஜோகாய் நடந்தது பற்றி நிர்ணயிக்க உதவிபுரிகிறது. அகா வெற்றி தரும் டெக்னிக்கை செய்து முடித்து, உடனே வெளியேறவும், பிறகு யமே கூறவும், அகா வெளியே சென்ற சமயம், இது போட்டி நேரத்திற்கு உட்படாது என்று கருதி அகாவிற்கு ஜோகாய் தண்டனை அளிக்கப்பட மாட்டாது. அகா செய்த டெக்னிக் வெற்றியடையாமல் போனால், யமே கூற முடியாது. அதனால் வெளியே சென்ற ஜோகாய் பதிவு செய்யப்படும்.

xiv) அகாஸ்கோர் பெறக்கூடிய வெற்றிகரமான டெக்னிக் செய்த உடன், அவோ வெளியே சென்றது, ஸ்கோருக்காக யமே கூற, அவோவிற்கு ஜோகாயக்கான தண்டனை கொடுக்கப்பட மாட்டாது. அவோ வெளியேறினால் அல்லது அகாஸ்கோர் எடுத்ததால் வெளியேற (அகா இன்னும் போட்டிகளத்தினுள்ளேயே இருக்கிறார்) அகாவிற்கு இரண்டிற்கும் (அதாவது அவர் எடுத்த ஸ்கோரிற்கும் மற்றும் அவோ ஜோகாய் சென்றதற்கும்) புள்ளிகள் அளிப்பதுடன், அவோவிற்கு ஜோகாய் பெனால்டி தண்டனை கிடைக்கும்.

xv) போட்டியாளர் சரியான முறையில் சண்டையிடாமல், பின்னுக்கு சென்று கொண்டே தாமதப்படுத்தி, (delaying tactics) கவுண்டர் டெக்னிக் செய்யாமலும், எதிராளி புள்ளி பெற வாய்ப்பு தராமலும் இருந்தால், எச்சரிக்கையோ அல்லது தண்டனையோ அளிக்கப்படலாம். மேலும், போட்டி முடிய 10 வினாடிகளுக்குள் இருக்கும்போது, ரெஃப்ரி அத்தகைய குற்றம் புரிபவருக்கு 'கெய்கோக்கு' எதிராளிக்கு 'நீஹோன்' (இரண்டு புள்ளி) வழங்குவார்.

xvi) சேஃப்டி நூன்சாக்கு அதிகாரிகளிடம் தரக் குறைவாக நடந்து கொண்டால், நேரடியாக சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டியிலிருந்து வெளியில் அனுப்பப்படுவர். சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்போர்ட்டில் பதிவு செய்யப்படும்.

xvii) சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டியில், இரண்டு போட்டியாளர்களும், அவர்களுடைய பாதுகாப்பை கருத்தில் கொள்ளாத சூழ்நிலையை உருவாக்குதல்.

xviii) சேஃப்டி நூன்சாக்கை, 2 முறை, ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு (two Change over techniques) மாற்றாமலும், எதிரியை தாக்குவதற்கு எந்தவித முயற்சியும் எடுக்காமல் இருந்தால்

xix) எதிரியின் தாக்குதலை, சேஃப்டி நூன்சாக்கை, மூலம் இல்லாமல் கை மற்றும் கால் மூலம் தடுத்தால்

xx) போட்டியாளரின் நூன்சாக்கை பிடித்தல் அல்லது பிடித்து இழுத்தல்.

அத்தியாயம் 12. தண்டனைகள்

1. **எச்சரிக்கை :** சிறிய வரம்பு மீறல் அல்லது முதன் முறையாக ஏற்படும் சில தவறுகளுக்காக அளிக்கப்படுவது -- எச்சரிக்கை (தண்டனை வழங்கப்பட மாட்டாது)
2. **தண்டனை :** மீண்டும் அதே தவறுகள் தொடர்ந்து செய்தால் அளிக்கப்படுவது -- தண்டனை. விதிகளை மீறியதற்காக நேரடியாக தண்டனை வழங்கப்படலாம். மறுபடியும், அதே விதிகள் மீறப்படும் போது கடுமையான தண்டனை அளிக்கப்பட வேண்டும். உதாரணமாக, அத்துமீறிய தொடுதலுக்காக எச்சரிக்கை அளித்த பின்னர், மறுமுறையும் அப்படி நடக்கும் போது இன்னொரு எச்சரிக்கை அறிவிக்க முடியாது, தண்டனை தான் கொடுக்கப்பட வேண்டும்.

சுக்கோக்கு : சிறிய வரம்பு மீறல் அல்லது முதன் முறையாக ஏற்படும் சில தவறுகளுக்காக அளிக்கப்படுவது -- எச்சரிக்கை. (தண்டனை கிடையாது)

1. ரெஃப்ரியானவர் தடைசெய்யப்பட்டுள்ள டெக்னிக்ஸ்களை போட்டியாளர் செய்யப்போகிறார் என்று கருதினாலே போட்டியை நிறுத்தி, சுக்கோக்கு அளிக்கலாம்.
2. போட்டியாளர், போட்டி களத்தை விட்டு, முதல் முறை வெளியில் சென்றால், (ஜோகாய்) போட்டியை நிறுத்தி, சுக்கோக்கு அளிக்கலாம்.
3. சேஃப்டி நூன்சாக்கை, 2 முறை, ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு (two Change over techniques) மாற்றாமல், டெக்னிக்கை, செய்தால், சுக்கோக்கு அளிக்கலாம்.
4. எதிரியை தாக்குவதற்கு எந்தவித முயற்சியும் எடுக்காமல், ஒரு நொடிக்கு மேல் “ஓய்வு” முறையில் இருந்தால், சுக்கோக்கு அளிக்கலாம்.

கெய்கோக்கு : இந்த முறையில் தண்டனை வழங்கப்படும்போது, முன்னதாக, எச்சரிக்கைக்காக, வழங்கப்பட்ட சிறுதவறுகள் மறுபடியும் நிகழும் போது, எதிர் போட்டியாளருக்கு, (வசாரி) ஒரு புள்ளிகூடுதலாக வழங்கப்படும்.

1. போட்டியாளர், போட்டி களத்தை விட்டு, 2^{வது} முறையாக (ஜோகாய்) வெளியில் சென்றால், கெய்கோக்கு அளிக்கலாம்
2. கையில் தடுப்பது அல்லது எதிரியை கையால் தாக்குவது அல்லது தடை செய்யப்பட்டுள்ள டெக்னிக்ஸ்களை செய்வது அல்லது எதிரியை கை முட்டிக்கு கீழே அல்லது கால் முட்டிக்கு கீழே அடிப்பது போன்றவற்றிற்கு, கெய்கோக்கு அளிக்கலாம்
3. சேஃப்டி நூன்சாக்கை, 2 முறை, ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு (two Change over techniques) மாற்றாமல், டெக்னிக்கை, செய்தால், கெய்கோக்கு அளிக்கலாம்.
4. எதிரியை தாக்குவதற்கு எந்தவித முயற்சியும் எடுக்காமல், ஒரு நொடிக்கு மேல் “ஓய்வு” முறையில் இருந்தால், கெய்கோக்கு அளிக்கலாம்.

5. எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கை, தன்னுடைய சேஃப்டி நூன்சாக்கில் மூலம் கைப்பற்ற, ஒரே ஒரு முறை மட்டுமே எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கின் கயிறு பாகத்தில் தன்னுடைய நூன்சாக்கை வீசி இழுக்க வேண்டும். ஒரு முறைக்கு மேல் இழுப்பதோ அல்லது இழுத்துக்கொண்டே செல்வதற்கு நேரடியாக கெய்கோக்கு அளிக்கலாம்.

ஆன்சொக்கு சூய் : இந்த முறையில் தண்டனை வழங்கப்படும்போது, எதிராளி ஏற்கனவே எடுத்துள்ள புள்ளிகளோடு, நிறுவான் (இரண்டு புள்ளிகள்) சேர்த்துக் கொள்ளப்படும். முன்னதாக, அதே போட்டியில் ‘கெய்கோக்கு’ வழங்கப்பட்டு, தவறுகள் மறுபடியும் நிகழும்போது, ஆன்சொக்கு வழங்க தகுதி குறைந்த தவறுகளுக்கு இந்த தண்டனை வழங்கப்படும்.

1. போட்டியாளர், போட்டி களத்தை விட்டு, 3^{வது} முறையாக (ஜோகாய்) வெளியில் சென்றால், ஆன்சொக்கு சூய் அளிக்கலாம்

2. கெய்கோக்கு பெற்றும், தொடர்ந்து, கையில் தடுப்பது அல்லது எதிரியை கையால் தாக்குவது அல்லது தடை செய்யப்பட்டுள்ள டெக்னிக்ஸ்களை செய்வது அல்லது எதிரியை கை முட்டிக்கு கீழே அல்லது கால் முட்டிக்கு கீழே அடிப்பது போன்றவற்றிற்கு, ஆன்சொக்கு சூய் அளிக்கலாம்
3. ஸ்கோர் எடுக்கக்கூடிய வாய்ப்புக்கள் இருந்தும், சேஃப்டி நூன்சாக்கை 2 முறை, ஒரு கையில் இருந்து மற்றொரு கைக்கு (two Change over techniques) மாற்றாமல், டெக்னிக்கை, செய்தால், ஆன்சொக்கு சூய் அளிக்கலாம்.
4. எதிரியை தாக்குவதற்கு எந்தவித முயற்சியும் எடுக்காமல், ஒரு நொடிக்கு மேல் “ஓய்வு” முறையில் இருந்தால், சுக்கோக்கு அளிக்கலாம்.
5. எதிரியின் சேஃப்டி நூன்சாக்கை பிடித்தால், நேரடியாக ஆன்சொக்கு சூய் அளிக்கலாம்.
6. போட்டிக்கு ஊறு விளைவிக்கும் படி தொடர்ந்து செய்வது. காரணம் இல்லாமல் அழுவது போன்றவற்றிற்கு நேரடியாக ஆன்சொக்கு சூய் அளிக்கலாம்.
7. கோச்சின் உடைய நடத்தையானது, விதிகளுக்கு முரணானதாக இருந்து, போட்டிக்கு ஊறு விளைவிப்பதாக இருந்தால், அந்த கோச்சின் உடைய போட்டியாளருக்கு ஆன்சொக்கு சூய் அளிக்கலாம்.
8. தொடர்ந்து தாராளமான மாறுபட்ட டெக்னிக்ஸ்களை செய்யாமல் இருந்தால், ஆன்சொக்கு சூய் அளிக்கலாம்.

ஆன்சொக்கு : தீவிரமான தவறுகள் செய்யும்போதும், எதிரிக்கு காயங்கள் ஏற்படுத்தும் போதும், ஆன்சொக்கு அளிக்கப்படுகிறது. இதன் விளைவாக போட்டியாளர், அந்த போட்டியிலிருந்து மட்டும் தகுதி நீக்கம் செய்யப்படுவார். எதிரி வெற்றி பெற்றவராக அறிவிக்கப்படுவார். அதனால், ரெஃப்ரி, இரண்டு ஜட்ஜுகளையும் ஆலோசித்து தீர்ப்பளிப்பார்.

1. போட்டியாளர், போட்டி களத்தை விட்டு, 4^{வது} முறையாக (ஜோகாய்) வெளியில் சென்றால், ஆன்சொக்கு அளிக்கலாம்.
2. அ) ஆண் போட்டியாளர் “கிராயன்” பாதுகாப்பு சாதனத்தை பொருத்தியிருக்காவிட்டால்
ஆ) போட்டியாளர், சரியான சேஃப்டி நூன்சாக்கை வைத்துக்கொள்ளாமல் இருந்தால் அல்லது போட்டியின் போது உடனே எடுக்கும்படி ரிசர்வ் சேஃப்டி நூன்சாக்கு, கோச் இடம் கொடுத்து வைக்காமல் இருந்தால்
3. போட்டியாளரின் நடத்தையானது கீழ்க்கண்டவாறு இருந்தால் : (தலைமை ரெஃப்ரியுடன் கலந்து ஆலோசித்து ஆன்சொக்கு அளிக்கப்பட வேண்டும். ஆன்சொக்கு அளித்த உடன், சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்போர்ட்டில் பதிவு செய்ய வேண்டும்)
அ) சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டியின் கௌரவத்தை கெடுத்தால்
ஆ) ரெஃப்ரியினுடைய உத்தரவுக்கு கட்டுப்படவில்லையென்றால்
இ) ஒரு போட்டியாளர் மற்றொரு போட்டியாளருக்கு, வேண்டுமென்றே அபாயத்தை உண்டு செய்வார் என்று கருதினால்
ஈ) சேஃப்டி நூன்சாக்கு போட்டியின் விதிகளுக்கு புறம்பாக நடந்தால்

ஷிக்காக்கு : நடைபெறும் போட்டி அல்லது மேட்சில் தகுதி நீக்கம் செய்வதாகும். ஷிக்காகுவின் அளவை நிர்ணயிக்க ரெஃப்ரி குழு கலந்தாலோசிக்கப்பட வேண்டும். ஒரு போட்டியாளர் ரெஃப்ரியின் ஆணைகளை மீறும் போதும், தீய எண்ணங்களுடன் செயல்படும் போதும், சேஃப்டி நூன்சாக்குவின் கௌரவம், மதிப்பு, மேன்மை பாதிக்கப்படும்படி நடந்து கொள்ளும் போதும், மற்றும் அவரது செயல்கள், போட்டியின் விதிகளையும், தாத்தபரியங்களையும் அவமதிப்பதாக கருதப்படும் போதும் ‘ஷிக்காகு’ வழங்கப்படும். ஷிக்காக்கு பற்றி பகிரங்க (பொது) அறிவிப்பு செய்யப்பட வேண்டும். (தலைமையுடன் கலந்து ஆலோசித்து, ஷிக்காகு அளிக்கப்பட வேண்டும். ஷிக்காகு அளித்த உடன், சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்போர்ட்டில் பதிவு செய்ய வேண்டும்)

அத்தியாயம் 13 . அதிகாரப்பூர்வ ஆட்சேபனை

1. அளிக்கப்பட்ட தீர்ப்புக்கு எதிராக, யாரும், ரெஃப்ரி பேனல் உறுப்பினர்களிடம் ஆட்சேபிக்க முடியாது.
2. ரெஃப்ரியின் அணுகுமுறை, விதிகளுக்கு புறம்பானதாக தோன்றினால், சம்மேளனத்தலைவர், அல்லது அதிகாரப்பூர்வமான பிரதிநிதி மட்டுமே, ஆட்சேபனை செய்ய அனுமதிக்கப்படுவர்.
3. ஆட்சேபனையில் போட்டியாளர்களின் பெயர்களும், அதிகாரிகளாய் பங்கேற்ற ரெஃப்ரி பேனல் பெயர்களும், ஆட்சேபனை செய்யப்படும் விஷயத்தின் சரியான விவரங்களும், அடங்கியிருத்தல் வேண்டும். எழுதப்பட்ட குறைகளின் நியாயத்தன்மையை நிரூபிக்கும் பொறுப்பு, ஆட்சேபனை செய்பவரை பொறுப்பாகும். ஆட்சேபனைகளுக்கு ஆதரவாக அளிக்கப்படும் உண்மைகளை கண்டறியும் வகையில், வீடியோ காட்சிகள் மற்றும் அதிகாரிகள் குழுவையும் விசாரணை செய்யும்.
4. அத்தகைய ஆட்சேபனை எந்த பௌட்டில் ஏற்பட்டதோ, அந்த பௌட் முடிவடைந்த உடனேயே, எழுத்து மூலம் கொடுக்கப்பட வேண்டும். (நிர்வாக தவறுகள் பற்றிய ஆட்சேபனைகள் மட்டும் விதிவிலக்கானவை. அத்தகைய குறைபாடுகள் கண்டுபிடிக்கப்பட்ட உடனேயே மேட்ச் ஏரிய கண்ட்ரோலரின் கவனத்திற்கு எடுத்துச் செல்ல வேண்டும்)
5. விதிமுறைகள் பின்பற்றப்படுவது குறித்து எழுப்பப்படும் ஆட்சேபனை, சேஃப்டி நூன்சாக்கு உலக கராத்தே சம்மேளன கமிட்டியால் வரையறுக்கப்பட்ட புகார் நடவடிக்கையின்படி இருத்தல் வேண்டும். அத்தகைய ஆட்சேபனைகள் எழுதி, போட்டியாளர் கையெழுத்து மற்றும், டீமால் அங்கீகரிக்கப்பட்ட பிரதிநிதியின் கையெழுத்துடன் சமர்ப்பிக்க வேண்டும்.
6. ஆட்சேபனை செய்பவர், சேஃப்டி நூன்சாக்கு உலக கராத்தே சம்மேளன கமிட்டியால் வரையறுக்கப்பட்ட கட்டணத்துடன் ஆட்சேபணையை, சேஃப்டி நூன்சாக்கு உலக கராத்தே சம்மேளன அங்கீகரிக்கப்பட்ட நபரிடம் அளிக்க வேண்டும்.
7. மேற்கண்ட ஆட்சேபணையை விசாரிக்கும் குழுவில் ரெஃப்ரி குழுவிலிருந்து ஒரு பிரதிநிதியும், தொழில் நுட்ப குழுவிலிருந்து ஒரு பிரதிநிதியும், நிர்வாக குழுவிலிருந்து ஒரு பிரதிநிதியும் அடங்கியதாக இருக்கும். ஆட்சேபனை காயம் சம்பந்தமாக இருந்தால், நிர்வாக குழுவிலிருந்து ஒரு பிரதிநிதிக்கு பதிலாக, மருத்துவ குழு பிரதிநிதி அடங்கியதாக இருக்கும்.
8. ஆட்சேபனை, உண்மையென, மேல் முறையீட்டு குழு கருதினால், தகுந்த நடவடிக்கை எடுக்கப்படும். மேலும், இத்தகைய குறைகள் அடுத்து வரும் போட்டிகளில் ஏற்படாமல் தடுக்க தேவையான நடவடிக்கைகள் மேற்கொள்ளப்படும். ஆட்சேபனைக்காக செலுத்தப்பட்ட ஜாமீன் பணம் திருப்பி அளிக்கப்படும்.
9. ஆட்சேபனை, உண்மையானதல்ல என்று, மேல் முறையீட்டு குழு தீர்மானித்தால், அது தள்ளுபடி செய்யப்படுவதுடன் ஜாமீன் பணமும், சேஃப்டி நூன்சாக்கு உலக கராத்தே சம்மேளனத்திற்காக, பறிமுதல் செய்யப்படும்.
10. உத்தியோக பூர்வமான ஆட்சேபனைகள் தயார் செய்யப்படும் பொருட்டு, அடுத்து வரும் மேட்சஸ் அல்லது பௌட்ஸ் தாமதப்படுத்தப்படமாட்டாது. போட்டிகள் அதற்கான விதிமுறைகளின்படி நடத்தப்படுவதை உறுதி செய்து கொள்ளவேண்டிய பொறுப்பு மேட்ச் ஏரிய கண்ட்ரோலரைச் சார்ந்தது.
11. போட்டி நடந்து கொண்டிருக்கும் போது ஏற்படும் நிர்வாகக் குறைபாடுகளை, கோச், மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலரின் நேரடி கவனத்திற்கு எடுத்துச் செல்ல வேண்டும். அவர், ரெஃப்ரிக்கு தெரிவிப்பார்.

அத்தியாயம் 14. போட்டியின் போது ஏற்படும் விபத்துக்களும் காயங்களும்.

1. போட்டியாளர் / போட்டியாளர்கள், போட்டிக்கு அழைக்கப்படும்போது ஆஜராகாமல் இருந்தாலோ, தொடர்ந்து போட்டியிடமுடியாமல் போனாலோ, சண்டையை கைவிட்டாலோ அல்லது ரெஃப்ரியின் ஆணையின் பேரில் திரும்ப அழைக்கப்பட்டாலோ, 'கிகென்' (இழந்து விடல்) வழங்கப்படும். எதிரி காரணமில்லாமல் தாக்கி காயம் ஏற்பட்டாலும் கூட போட்டி கைவிடப்பட வேண்டியிருக்கும்.

2. இரு போட்டியாளர்கள் ஒருவரை ஒருவர் காயப்படுத்திக் கொண்டாலோ அல்லது முன்னதாக ஏற்பட்ட காயங்களின் விளைவுகளால் துன்பப்பட்டாலோ மற்றும் போட்டியில் தொடர்ந்து ஈடுபட முடியாதென மருத்துவரால் பிரகடனப்படுத்தப்பட்டாலோ, அதிக புள்ளிகள் பெற்ற போட்டியாளருக்கு சாதகமாக தீர்க்கப்பளிக்கப்படும். ஸ்கோர் சமமாகயிருப்பின் ஓட்டளிப்பு (அன்தெ) முறையில், முடிவு தீர்மானிக்கப்படும்.

3. காயமடைந்த போட்டியாளர், போட்டியிட தகுதியற்றவர் என்று போட்டியின் மருத்துவர் உறுதி செய்தால், அந்தப்போட்டியில் அவர் மேற்கொண்டு சண்டையிட முடியாது.

4. காயமுற்றதால், எதிரி தகுதி நீக்கமடைந்து, அதன் மூலம் அந்த பௌட்டில் வெற்றி பெற்ற போட்டியாளர், மருத்துவரின் அனுமதியில்லாமல் அந்த டோர்ணமென்டில் சண்டையிட முடியாது. காயமுற்றிருந்தால், தகுதி நீக்கம் மூலம் இரண்டாவது பௌட்டில் வெற்றியடைய முடியும். ஆனால், அவர் அந்த டோர்ணமென்டில், மேலும் நடக்க உள்ள குமித்தே போட்டியிலிருந்து உடனடியாக வாபஸ் பெற்றுக்கொள்ளப்படுவார்.

5. போட்டியாளர் காயமுறும்போது, ரெஃப்ரி உடனடியாக போட்டியை நிறுத்தி, மருத்துவரை அழைப்பார். மருத்துவர் காயத்தை நிர்ணயித்து, காயத்திற்கு சிகிச்சை செய்ய மட்டுமே அதிகாரம் வழங்கப்பட்டுள்ளார்.

6. ஒரு பௌட் நடந்து கொண்டிருக்கும்போது காயமடையும் போட்டியாளர் மருத்துவ சிகிச்சை பெற 3 நிமிடங்கள் மட்டுமே அனுமதிக்கப்படும். அந்த நேரத்திற்குள் சிகிச்சை முடிவு பெறாவிட்டால், அந்த போட்டியாளர் சண்டையிட தகுதியற்றவர் என பிரகடனம் செய்வது அல்லது சிகிச்சை பெற நேரத்தை நீட்டிப்பது குறித்து ரெஃப்ரி முடிவெடுப்பார்.

7. போட்டியாளர் கீழே விழுந்தாலோ அல்லது தள்ளப்பட்டாலோ அவர் மீண்டும் 10 நொடிகளுக்குள் எழுந்து நிற்காவிடில், போட்டியில் மேலும் கலந்து கொள்ள தகுதியற்றவராக கருதப்பட்டு, அந்த டோர்ணமென்டில் அவர் கலந்து கொள்ள வேண்டிய அனைத்து குமித்தே போட்டிகளிலிருந்தும் வாபஸ் பெறப்படுவார்.

8. போட்டியாளர் கீழே விழுந்தாலோ அல்லது தள்ளப்பட்டாலோ அவர் மீண்டும் 10 நொடிகளுக்குள் எழுந்து நிற்காவிடில், 'டன் செகண்ட்ஸ் ரூல்' (10 வினாடி விதி) பிரயோகிக்கப்படுமானால், டைம் கீப்பர் (நேரக் காவலர்) நேரத்தை கணிப்பார். ரெஃப்ரி சைகை செய்த பின்னரே, டைம் கீப்பர், கடிகாரத்தை இயக்குவார். 7 நொடி முடிவில், எச்சரிக்கை மணியும், தொடர்ந்து 10 நொடி முடிவில் கடைசி மணியும் ஒலிக்கப்படும். போட்டியாளர் முற்றிலும் நேராக நின்று, ரெஃப்ரி கையை உயர்த்திய பின்னரே, டைம் கீப்பர் கடிகாரத்தை நிறுத்துவார்.

அத்தியாயம் 15. அதிகாரங்களும் கடமைகளும் -- ரெஃப்ரி கவுன்சில் :

1. ரெஃப்ரி கவுன்சிலாது, ரெஃப்ரி மற்றும் ஜட்ஜுக்குரிய, கத்தா, டீம் கத்தா, குமித்தே, டீம் குமித்தே மற்றும் Own Style தேர்வுகளில், C, B, A கிரேட் தேர்வில் வெற்றி பெற்று, "சேஃப்டி நூன்சாக்கு அதிகாரி பாஸ்போர்ட்"ல், அதிகாரப்பூர்வமான பதிவு பெற்றவர்களைத்தான், மேட்ஸ் ஏரியா கண்ட்ரோலர்களாக (தலைமை ரெஃப்ரிக்கள்) ரெஃப்ரி கவுன்சில் நியமிக்கும். மேட்ஸ் ஏரியா கண்ட்ரோலர்களை (தலைமை ரெஃப்ரிக்களை) நியமித்து, அவரவருக்குரிய பொறுப்புக்களை ஒப்படைத்தல்.
2. போட்டி நடக்கும் களம் சம்பந்தப்பட்ட ஏற்பாடுகள், அதற்கு தேவையான சாதனங்கள், வசதிகள், பாதுகாப்பு ஏற்பாடுகளை அமைத்துக் கொடுத்தல்.
3. போட்டிக்கான செயல் முறைகளும், மேற்பார்வையும் மற்றும் தேவையான பாதுகாப்பு அமசங்கள் குறித்தும், போட்டி நடத்தும் குழுவினருடன் கலந்தாலோசித்து, ஒவ்வொரு போட்டிக்கும் முறையான முன்னேற்பாடுகளை விதிப்படி செய்தல்.
4. போட்டிக்கு முன்னரே எந்தெந்த போட்டிகளத்தில் ரெஃப்ரிக்கள் மற்றும் ஜட்ஜுகள் பணியாற்ற வேண்டும் என்ற அட்டவணை தயார் செய்தல்.
5. தேவைப்படும் இடங்களில் மாற்று அதிகாரிகளை நியமித்தல்.
6. விதிமுறைகளுக்கு உட்படாத போட்டி சம்பந்தப்பட்ட, தொழில் நுணுக்கப் பிரச்சனைகள் எழும்போது அவற்றின் மீது இறுதித் தீர்ப்பளித்தல்.

அத்தியாயம் 16. அதிகாரங்களும் கடமைகளும்

மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர்கள் (தலைமை ரெஃப்ரி)

1. போட்டியின் போது, ஒவ்வொரு போட்டி களத்திற்கும் மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர் ஏற்பாடு செய்வார். அதில், ஒரு ரெஃப்ரி / ஜட்ஜ், வராத நிலையில் மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர், அந்த இடத்தில் மற்றொரு ரெஃப்ரியை நியமிப்பார். மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலருக்கு தெரியாமல், ரெஃப்ரியை எடுப்பதோ அல்லது புதியதாக சேர்க்கவோ கூடாது.

2. போட்டி ஆரம்பிப்பதற்கு முன்னர், மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர், ரெஃப்ரி மற்றும் ஜட்ஜுகளின் “சேஃப்டி நூன்சாக்கு அதிகாரி பாஸ்போர்ட்”ஐ சோதிப்பார். மேலும், அவர்களுக்கு, அண்மையில் வெளியிடப்பட்ட ரெஃப்ரி விதிகளையும் மற்றும் தகவல்களையும் தெரிவிப்பார்.

3. மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர் கட்டுப்பாட்டில் நடைபெறும் எல்லா போட்டிகளுக்கும், ரெஃப்ரிகளையும், ஜட்ஜுக்களையும் நியமித்து, அவர்களுக்குரிய அதிகாரங்களை அளிப்பார்.

4. ரெஃப்ரிக்கள், ஜட்ஜுகள் அவர்களது துறைகளில் செயல்படும் முறைகளை மேற்பார்வையிட்டு, அவர்கள் சரியான முறையில் இணைந்து செயல்பட தகுதி பெற்றவர்தான் என்பதை நிச்சயித்துக் கொள்வார்.

5. போட்டியின் விதிகள் மீறப்படும் போது, ரெஃப்ரியிடம் போட்டியை நிறுத்துமாறு உத்தரவிடுவார்.

6. மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர் கீழ் செயல்படும், உத்தியோகஸ்தர்களின் செயல்பாடுகள் குறித்தும், அவற்றின் மீது தங்களது சிபாரிசுகள் இருப்பின், அவற்றையும் சேர்த்து தினமும் எழுத்து மூலம் ரெஃப்ரி குழுவிற்கு அறிக்கைகள் தயாரித்து அளிப்பார்.

7. போட்டிகள் முடிந்த பின்னர், மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலரின், கீழ் பணிபுரிந்த, ரெஃப்ரி மற்றும் ஜட்ஜுகளுக்கு, மேட்ச் ஏரியா கண்ட்ரோலர், பரிந்துரைப்பதை, “சேஃப்டி நூன்சாக்கு அதிகாரி பாஸ்போர்ட்”ல், தலைமை, சீலிட்டு, கையெழுத்துடன் பதிவு செய்யும்.

அத்தியாயம் 17. ரெஃப்ரி (நடுவர்) குழு

1. சேஃப்ரி நூன்சாக்கு, குமித்தே போட்டிற்கு, மூன்று பேர் கொண்ட ரெஃப்ரி பேனல் அமைந்திருக்கும். ஒரு ரெஃப்ரி மற்றும் இரண்டு ஜட்ஜுகள்.

2. அதோடு போட்டிற்கு உதவி செய்வதற்காக நேரக்காப்பாளர் (டைம் கீப்பர்), அறிவிப்பாளர் (காலர் அனௌன்ஸர்) மற்றும் போட்டியாளர்கள் பெறும் மதிப்பெண்களை பதிவு செய்யும் ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸர் போன்ற அதிகாரிகள் அமர்த்தப்படுவர். (இவர்கள் மூவரும் ஜட்ஜ் தேர்வில் வெற்றி பெற்ற ஜட்ஜுகளாவர்)

3. குமித்தே போட்டி ஆரம்பிக்கும் போது, ரெஃப்ரி போட்டி களத்தின் வெளிப்புற ஓரத்தில் நிற்பார். ரெஃப்ரியின் இடது புறம் ஒரு ஜட்ஜும், வலது புறம் மற்றொரு ஜட்ஜும் நிற்பார்கள்.

4. போட்டியாளர்களும், ரெஃப்ரி பேனலும் சம்பிரதாயப்படி தலை வணங்கி மரியாதை செலுத்திக் கொண்ட பின்னர், ரெஃப்ரி ஒரு அடி (ஸ்டெப்) பின்னால் சென்ற உடன், இரு ஜட்ஜுகளும், ரெஃப்ரியை நோக்கி திரும்பி நின்று, இரு கை கூப்பி- தலை வணங்குவர் (போ). அதன் பின்னர் அவர்களது இருப்பிடங்களுக்குச் செல்வர். பின்னர் போட்டி துவங்கும்.

5. முழு ரெஃப்ரி பேனலும் மாறும் போது, வெளியேறும் அணியினர் (ரெஃப்ரி பேனல்) ஒரு அடி முன்னோக்கி சென்று, உள்ளே வரும் ரெஃப்ரி பேனலை நோக்கி நிற்பார். பொறுப்பேற்கும் ரெஃப்ரியின் ஆணையின் பேரில் அவர்கள் ஒருவருக்கொருவர் கை கூப்பி-தலை வணங்கிய பின்னர், ஒரே திசையில் போட்டி களத்திலிருந்து வெளியேறுவர்.

6. தனியொரு ஜட்ஜ் மாறும் போது, பதவியேற்கும் ஜட்ஜ் பதவியிலிருந்து வெளியேறும் ஜட்ஜிடம் சென்று, இருவரும் இரு கை கூப்பி-தலை வணங்கி (போ) பின்னர் பதவி மாறுவர்.

அத்தியாயம் 18. ரெஃப்ரி

1. தலைமை ரெஃப்ரி இல்லாத சமயங்களில் (போட்டிகளில்), ரெஃப்ரியில் சீனியராக உள்ளவர் தலைமை ஏற்று அப்போட்டியை நடத்துவார்.
2. ஒவ்வொரு போட்டிகளும் ஒரு ரெஃப்ரியின் தலைமையில் நடைபெறும்.
3. ரெஃப்ரி, போட்டிகள் நடத்தல், போட்டியை ஆரம்பித்தல், நிறுத்துதல், மற்றும் முடிவு குறித்து அறிவித்தல்.
4. பாயிண்டுகள் (புள்ளிகள்) அளித்தல். வெற்றி புள்ளி எடுத்தவருக்கு 'ஓஸாரி' மற்றும் 'நீஹோன்' வழங்குதல்.
5. அவசியம் ஏற்பட்டால், ரெஃப்ரி அளித்த தீர்ப்பு எந்த அடிப்படையில் அளிக்கப்பட்டது என்பதை போட்டியின் ஏரியா கண்ட்ரோலர் மற்றும் ரெஃப்ரி கவுன்சிலிடம் விளக்கமளித்தல்.
6. பௌட் ஆரம்பிக்கும் முன்போ, நடந்து கொண்டிருக்கும் போதோ அல்லது முடிந்த பிறகோ, எச்சரிக்கை அல்லது தண்டனை விதித்தல்.
7. ஜட்ஜுகளின் அபிப்பிராயங்களைப் பெற்று, அவற்றின் மீது நடவடிக்கைகள் மேற்கொள்ளல்.
8. போட்டி நீட்டிப்பு பற்றி அறிவித்தல்.
9. அன்தெ மூலம் ரெஃப்ரி பேனலிடம் வாக்குரிமை நடத்தி, தீர்ப்பு வெளியிடல்
10. வெற்றி பெற்றவரை அறிவித்தல்.
11. அனைத்து அறிவிப்புகளையும், உத்தரவுகளையும் இடுதல்.
12. ரெஃப்ரியின் உரிமைகள் போட்டி நடக்குமிடத்தோடு மட்டும் நின்று விடாமல், அதனை அடுத்துள்ள புற எல்லைகளிலும் நீடித்திருக்கும்.

அத்தியாயம் 19. ஜட்ஜ்

1. போட்டி ஆரம்பிப்பதற்கு முன்னர், அட்டவணையில் உள்ளபடி, அகா மற்றும் அவோ போட்டியாளர்களை, வரிசைப்படி அமர வைக்கும் போதே, “சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்போர்ட்”ஐ, ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸருடன் சேர்ந்து சோதித்து, சரிபார்த்து, வாங்கி, ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸரிடம் ஒப்படைத்தல்.

2. போட்டி ஆரம்பிப்பதற்கு முன்னர், போட்டியாளரின் உடையையும், அவரது சேஃப்டி நூன்சாக்கையும் சோதித்தல்.

3. ரெஃப்ரிக்கு கொடி அசைவுகளின் மூலம் உதவுதல்.

4. முடிவுகள் எடுக்கப்படும் போது அவருக்குள்ள வாக்குரிமையை பயன்படுத்துதல்.

5. ஜட்ஜுகள் போட்டியாளர்களின் அசைவுகளை கவனத்துடன் பார்த்து கீழ்க்கண்ட நிகழ்ச்சிகளின் போது தங்களது அபிப்பிராயத்தை ரெஃப்ரிக்கு, சைகைகள் மூலம் தெரியப்படுத்த வேண்டும்.

i) சேஃப்டி நூன்சாக்கை ‘2 முறை கை மாற்றும்’ (two Change over techniques)

டெக்னிக்கை செய்யாமல், ஸ்கோர் எடுக்கும் டெக்னிக்கை செய்யும் போது

ii) எதிரியை தாக்குவதற்கு எந்தவித முயற்சியும் எடுக்காமல், 2 நொடிகளுக்கு மேல் “ஓய்வு” முறையில் இருக்கும் போது

iii) ஸ்கோர்களை கணக்கிடும்போது

iv) போட்டியாளர்கள் தடைசெய்யப்பட்ட செயல்களில் ஈடுபடும் போது அல்லது தடை செய்யப்பட்ட டெக்னிக்குகளை செய்யும் போது

v) போட்டியாளர் காயமுற்றதை அல்லது சுகவீனம் அடைந்ததை பார்த்து தெரிவிப்பது.

vi) போட்டியாளர்கள் இருவருமோ அல்லது ஒருவரோ போட்டியிடும் களத்தை (ஜோகாய்) விட்டு வெளியே போகும் போது.

vii) மற்ற நிகழ்வுகளின் காரணமாக ரெஃப்ரியின் கவனத்தை ஈர்க்க வேண்டிய அசியம் ஏற்படும் போது.

அத்தியாயம் 20. ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸர்

ஐட்ஜிற்குரிய தேர்வுகளை முடித்தவர்கள் தான், டைம் கீப்பர்களாகவும், ஸ்கோர் கீப்பர்களாகவும் மற்றும் ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸர்களாகவும் செயல்பட முடியும்.

1. “சேஃப்டி நூன்சாக்கு மாணவர் பாஸ்போர்ட்”ஐ, ஐட்ஜூடன் சேர்ந்து சோதித்து, சரிபார்த்த பின்னர், ஸ்கோர் டேபிளிற்கு எடுத்துச்சென்று, ஒவ்வொரு பௌட்டின் போதும், மாணவர் பாஸ்போர்ட்டை சரிபார்த்து பெயரை அழைப்பார்.

2. ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸர் ஆனவர், டைம் கீப்பர் மற்றும் ஸ்கோர் கீப்பரினுடைய செயல்களை மேற்பார்வையிடுவார்.

3. ரெஃப்ரி ஸ்கோர் சம்பந்தமாக ஏதாவது கேட்கவேண்டுமாயின், அவர் ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸரைத்தான் கேட்பார்.

4. மேலும், மேட்ச் அல்லது பௌட் நடந்து கொண்டிருக்கும் போது, மேற்பார்வையிட்டு போட்டியின் ஏரியா கண்ட்ரோலருக்கு உதவுவார்.

5. ஒரு போட்டியாளருக்கு இரண்டு ஐட்ஜூகள் ஒரே மாதிரி சைகை கொடுக்கும் போதோ அல்லது மதிப்பீடு அளிக்கும் போதோ, ரெஃப்ரி, போட்டியை நிறுத்தி பெரும்பான்மை தீர்ப்பினை அமல் செய்வார் . ரெஃப்ரி போட்டியினை நிறுத்தத்தவறினால், ஸ்கோர் சூப்பர்வைஸர் பஸ்ஸர் ஒலியை எழுப்புவார்.

அத்தியாயம் 21. கோச் (பயிற்சியாளர்)

1. சேஃப்டி நூன்சாக்கு, கோச் 'பயிற்சியாளர்' ஆவதற்கு, 18 வயது நிரம்பி, SNWF லிருந்து, கறுப்புப்பட்டை தேர்வில் வெற்றி பெற்று, கோச் "லைசென்ஸ்" தேர்விலும் வெற்றி பெற்று, காலாவதி ஆகாத, "லைசென்ஸ்"ஐ வைத்துள்ளவரே, கோச் 'பயிற்சியாளராக செயல் பட முடியும்.

2. போட்டியின் போது, கோச் (பயிற்சியாளர்) எப்போதும் டிராக் சூட் மற்றும் அதிகாரப்பூர்வமான லைசென்ஸ் ஐ, கழுத்தில் அணிந்து இருத்தல் வேண்டும் அல்லது மார்பின் இடது புறத்தில் வைத்திருக்க வேண்டும்.

3. போட்டியின் போது, ஒரு போட்டியாளருக்கு, ஒரு கோச் (பயிற்சியாளர்) மட்டுமே பயிற்சி முறைகளை கூற வேண்டும்.

4. போட்டியின் போது, போட்டியாளருக்கு, கோச்சானவர் சொல்லிக் கொடுக்கலாம். அவருடைய போட்டியாளருக்கு மட்டும் தனியாக மரியாதையுடன், கூற வேண்டும். எதிர்மறையான விளைவுகளை ஏற்படுத்தும் முறையில் போட்டியாளருக்கு கூறக்கூடாது.

5. போட்டியின் போது, கோச்சானவர் அவருக்கு ஒதுக்கப்பட இடத்தில் அமர வேண்டும். போட்டி களத்தினுள் நுழையக்கூடாது. அவருடைய போட்டியாளர், காயத்தால் நிறுத்திவிட்டாலோ அல்லது சேஃப்டி நூன்சாக்கானது பழுது பட்டு இருந்தாலோ ரெஃப்ரி அனுமதித்தால் ஒழிய, போட்டிகளத்தினுள் நுழையக் கூடாது.

6. போட்டியின் போது, கோச்சானவருக்கு, ஆட்சேபணை இருந்தால், குமித்தே புத்தகத்தில் கூறப்பட்டுள்ள விதிகளின்படி, ரெஃப்ரி கவுன்சில் உறுப்பினரிடம் அதற்குரிய பணத்தை கட்டி, ஆதாரத்துடன் முறையிட வேண்டும்.

7. போட்டியின் போது, கோச்சானவர், எல்லோர் முன்னிலையிலும், ரெஃப்ரியின் முடிவை விமர்சனம் செய்யக்கூடாது. போட்டியின் போதோ அல்லது போட்டி முடிந்த பின்னரோ, போட்டியின் முடிவை விமர்சனம் செய்தால், SNWF ஆல் "நல்லொழுக்க முறை" சம்பந்தமான நடவடிக்கை எடுக்கப்படும்.

8. மேலும், போட்டியின் போது, கோச்சானவரின் நடவடிக்கை சரியான முறையில் இல்லாமல் இருந்தால், போட்டியாளருக்கு தண்டனை விதிக்கப்படும் அல்லது போட்டியாளரை தகுதியற்றவராக கருதப்படும் நிலை ஏற்படும் அல்லது ரெஃப்ரியானவர், ரெஃப்ரி கவுன்சில் மூலமாக நடவடிக்கை எடுக்க முடியும்.

9. ரெஃப்ரி பேனலில் உறுப்பினராக உள்ளவரோ அல்லது அப்போட்டியில் பங்கு பெறும் போட்டியாளரோ, பயிற்சியாளர்களாக இருக்க அனுமதி கிடையாது.

10. போட்டி சமயத்தில், கோச், காரணம் எதுவாக இருந்தாலும், அந்த இடத்தில், இல்லாமல் இருந்தால், போட்டியாளர், தன்னுடைய ஆட்சேபிக்கும் உரிமையை இழப்பார்.

11. போட்டி நடைபெற்றுக் கொண்டிருக்கும் போது, பயிற்சியாளரை மாற்ற அனுமதியில்லை.

12. போட்டி நடந்து கொண்டிருக்கும் போது ஏற்படும் நிர்வாகக் குறைபாடுகளை, கோச், ஏரியா கண்டரோலரின் நேரடி கவனத்திற்கு எடுத்துச் செல்ல வேண்டும். அவர் ரெஃப்ரிக்கு தெரிவிப்பார்.

அத்தியாயம் 22. போட்டியை ஆரம்பித்தல், நிறுத்தி வைத்தல் மற்றும் முடித்தல்.

1. போட்டியின் இடையே, ரெஃப்ரியாலும் ஜட்ஜுகளாலும் உபயோகிக்கப்படும் வார்த்தைகளும் செயல்பாடுகளும் அனுபந்தம் 1^{வது} மற்றும் 2^{வது} அனுபந்தங்களில் உள்ளபடி இருக்கும்.

2. ரெஃப்ரி, ஜட்ஜுகளும் அவர்களுக்காக ஒதுக்கப்பட்ட இடங்களுக்காக சென்றவுடன், போட்டியாளர்கள் ஒருவரை ஒருவர் போ (இரு கை கூப்பி, தலை வணங்குதல்) செய்து முடிந்த பிறகு ரெஃப்ரி 'ஆஜ்மி' என்று அறிவிக்க, அதன் பின்னர் 'பெளட்' துவங்கும்.

3. ரெஃப்ரி 'யமே' என்று அறிவித்து போட்டியை நிறுத்துவார். அவசியமிருப்பின், ரெஃப்ரி போட்டியாளர்களை அவர்களது உரிய இடங்களுக்குச் செல்ல 'மொடோ நோ இச்சி' என்று அறிவிப்பார்.

4. ரெஃப்ரி அவரது இடத்துக்கு திரும்பி வந்த உடன், ஜட்ஜுகள் அவர்களது அபிப்பிராயங்களை சைகை மூலம் தெரிவிப்பார். புள்ளிகள் கொடுக்க நேரும் போது, ரெஃப்ரி போட்டியாளர்களை 'அகா' அல்லது 'அவோ' தேர்ந்தெடுத்து, தாக்கப்பட்ட இடம் சூடான் அல்லது ஜோடான், கையாளப்பட்ட டெக்னிக் பஞ்ச் அல்லது ஸ்டைரைக், ஆராய்ந்த பின், நிர்ணயிக்கப்பட்ட முறையில் அதற்கான சைகை மூலம் புள்ளி அளிப்பார். அதன் பிறகு ரெஃப்ரி போட்டியினை தொடர 'சுகுகெதெ ஆஜ்மி' என அறிவிப்பார்.

5. ஒரு போட்டியாளர், போட்டியின் போது தெளிவாக 6 புள்ளிகள் (எதிரியை விட) அதிகமாக எடுத்த உடன், ரெஃப்ரி 'யமே' என அறிவித்து, போட்டியாளர்களை போட்டி ஆரம்பிக்கும்போது நின்று, குறிப்பிட்ட கோட்டிற்கு போகும் படி உத்தரவிட்டு, தனக்கான இடத்திற்கு திரும்புவார். அதன் பின்னர் வெற்றி பெற்றவர் உள்ள திசையை நோக்கி ஒரு கையை உயர்த்தி 'அகா (அவோ) நோகச்சி' என்று கூறி வென்றவரை உறுதி செய்வார். அப்போது தான் போட்டி முடிவு பெறும்.

6. போட்டியின் போது, சேஃப்டி நூன்சாக்கானது சேதம் அடைந்திருந்தால், உடனே மாற்று நூன்சாக்கு கொண்டு வர ஒரு நிமிட நேரம் ஒதுக்கப்படும். (ஏற்கனவே ஒவ்வொரு போட்டியாளரும் தன்னுடைய கோச்சினிடம் மாற்று நூன்சாக்கை ஒப்படைத்து இருத்தல் வேண்டும்)

7. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள சூழ்நிலைகள் ஏற்படும் போது ரெஃப்ரி 'யமே' என அறிவித்து போட்டியினை தற்காலிகமாக நிறுத்துவார்.

1. போட்டியாளர்கள் ஒருவரோ அல்லது இருவருமோ போட்டிகளத்திற்கு வெளியில் சென்றுவிடும் போது.
2. ரெஃப்ரி, போட்டியாளரின் உடையையோ அல்லது சேஃப்டி நூன்சாக்குவையோ அல்லது பாதுகாப்பு சாதனங்களையோ, சரி செய்து கொள்ள உத்தரவிடும்போது.
3. போட்டியாளர் விதிகளை மீறி செயல்படும் போது
4. போட்டியாளர் ஒருவரோ அல்லது இருவருமோ காயமடைதல், உடல் நலமின்மை அல்லது மற்ற காரணங்களால், தொடர்ந்து போட்டியிட முடியாது என ரெஃப்ரி கருதும் போது, டோர்ணமென்ட் மருத்துவரின் அபிப்பிராயத்தை ஆராய்ந்து போட்டி தொடர்ந்து நடத்தலாமா என்பதை ரெஃப்ரி முடிவு செய்யும்போது
5. ரெஃப்ரியும் மற்றும் இரண்டு ஜட்ஜுகளும் ஒரே போட்டியாளருக்கு புள்ளி அறிவிக்கும் போது